

Ecole Jeannette Prin—Grenay

Parcours motricité GS

Adapter ses équilibres et ses déplacements à des environnements ou contraintes variés

Objectif : organiser une rencontre pour les 2 classes de GS.

But du jeu : réaliser par équipe un parcours sur le temps d'une chanson (Les Jeux Olympiques avec Léa , Alexandre et Kristel , couplets 1,2 et refrain).

Organisation : trois parcours proposés aux élèves sur une même thématique (s'équilibrer , franchir , tourner) avec trois niveaux de difficultés.

Règle du jeu : chaque élève rapporte 3 points s'il termine le parcours au même moment que la fin de la musique (ni avant , ni après) et sans erreur.





Parcours motricité PS/MS

Adapter ses équilibres et ses déplacements à des environnements ou contraintes variés

Objectif : 3 équipes s'affrontent pour construire la tour la plus haute

But du jeu : transporter des cubes sans les faire tomber à travers un parcours avec des obstacles afin de construire la plus haute tour possible en un temps limité

Organisation : trois équipes; trois parcours identiques proposés aux élèves (s'équilibrer , franchir , sauter); même quantité de cubes pour chaque équipe

Règle du jeu : chaque élève transporte des cubes (à lui de choisir la quantité pour ne pas les faire tomber) le long d'un parcours. Il doit ensuite continuer de construire une tour commencée par les enfants précédents en adoptant la meilleure stratégie pour qu'elle ne tombe pas.



Parcours motricité TPS/PS

Jeu du petit train

Activités sur les nombres ordinaux

Mémorisation d'une place dans un train

Avec un déplacement

Avec un temps limité

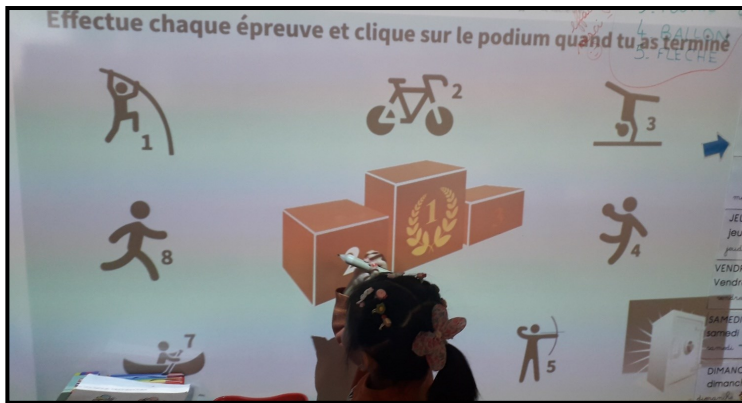


Au sein des classes

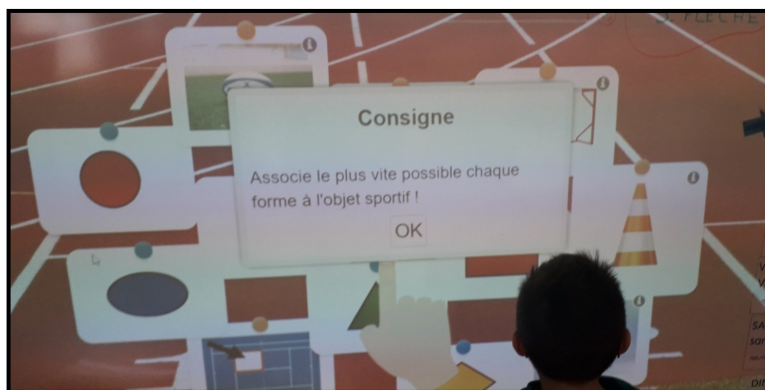
Avec le VPI : Jeu de défis proposé par Espace 62 maternelle :

En route vers les Jeux Olympiques

Bravo à tous les petits champions qui ont gagné des médailles et ont pu monter sur le podium en trouvant toutes les réponses !



Chez les GS



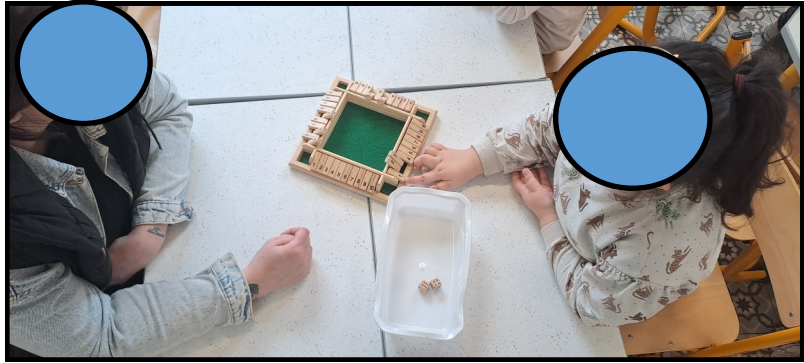
Chez les PS/MS



Au sein des classes

Avec invitation de parents volontaires pour découvrir et participer à différents jeux :

Shut the box :
addition et stratégie



Jeux de réflexion :
avec des défis évolutifs

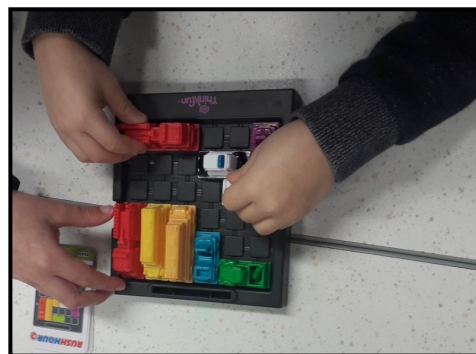


Le petit chaperon rouge

Les 3 petits cochons



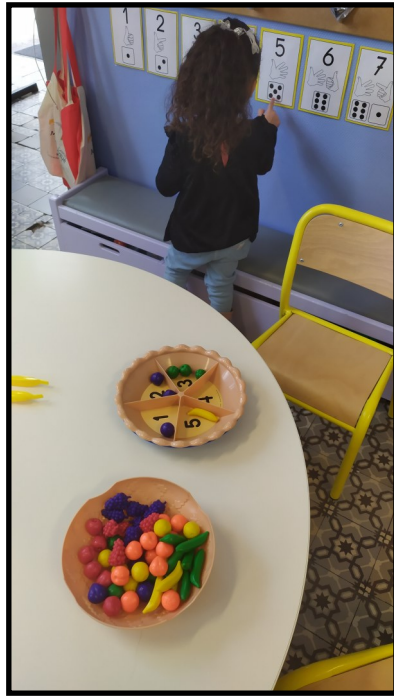
Camelot Junior



Rush hour junior

Jeux de plateau : faire ses courses
Déplacement avec un achat défini sans
oublier le paiement





Jeu de dénombrement

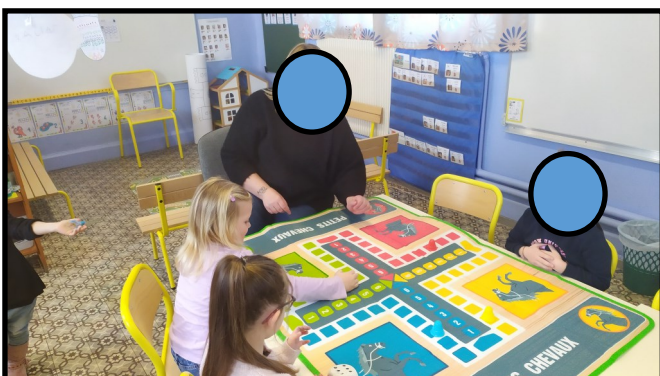
La tarte aux fruits :

- Reconnaître l'écriture chiffrée en s'aidant des référents affichés
- Utiliser la pince pour prendre des fruits et placer le nombre de fruits demandés dans la tarte
- Vérification collective.

Jeu des formes géométriques

Les formes cachées

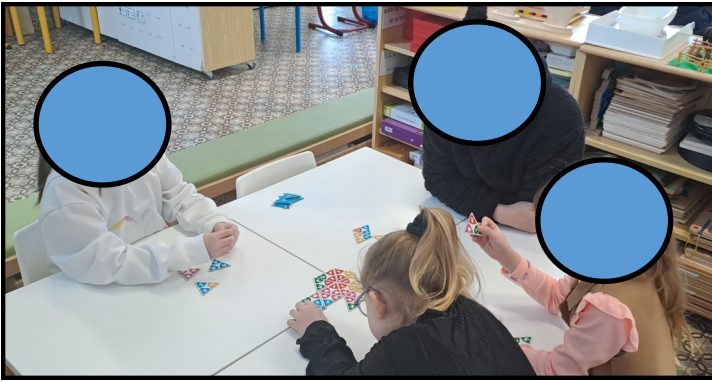
- Piocher une forme dans le sac et la placer si possible sur sa carte
- Nommer la forme, sa taille et sa couleur pour la proposer aux autres enfants



Jeu de plateau

Les petits chevaux

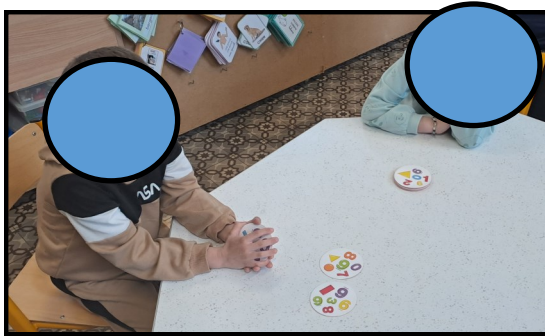
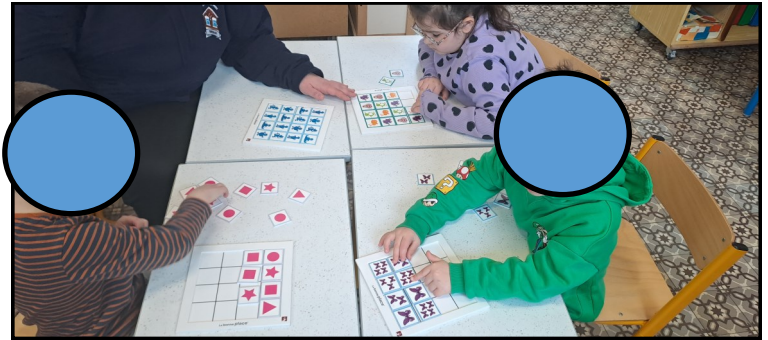
- Lancer le dé
- Déplacer son pion sur le plateau du bon nombre de cases



Triomino Junior



La bonne place
Premier sudoku



Sans oublier

Dobble : formes et nombres



Jeu à scénario

Marchande et cuisine

Consignes : Par binôme, vous avez 20€ pour acheter de la nourriture afin de réaliser un repas équilibré pour 4 personnes, et vous devez mettre la table et préparer le repas.



Jeu à scénario

La crêperie

3 rôles distincts : le client , le serveur et le cuisinier

Objectifs : savoir se présenter , inviter le client à une table ; présenter le menu ; choisir une crêpe ; donner la commande au cuisinier ; servir le client; demander/donner l'addition et payer*sans oublier la politesse !*

